

Název lekce: Jak na online zábavu

Lektor: Jitka Slezáková

Určení: 4. ročník ZŠ

Časová dotace: 90 minut

Anotace: Žáci se zamýšlejí nad vlivem digitálních technologií v jejich životech. Prostřednictvím aktivit jsou uvedeni do témat online her, závislosti na internetu a rodičovské kontroly. Porovnávají množství času, který tráví online zábavou, a porovnávají svoje zvyklosti a nastavení hranic z rodin. Uvědomují si rizika spojená s hraním počítačových her.

Cíle lekce:

- uvědomit si rizika spojená s používáním internetu
- rozeznat pozitiva a negativa hraní online her

Žák v průběhu lekce rozvíjí:

- **mediální gramotnost** – vliv technologií v našich životech
- **komunikativní kompetence** – diskuze k projekci a pracovním listům
- **kompetence k učení** – upozornění na nevědomé platby
- **personální kompetence** – sebereflexe, rozeznávání emocí

Využité metody:

- audiovizuální prostředky (projekce k mediálnímu vzdělávání JSNS)
- knihy: LIUKAS, Linda. *Hello, Ruby: výprava do internetu*. Praha: Dynastie, 2019.
TRÉDEZ, Emmanuel. *Sociální sítě: A to funguje jak?* Praha: Svojtka & Co., 2018
- pracovní list
- aktivní zapojení žáků