

Název lekce: Jak na online zábavu a hry

Lektor: Jitka Slezáková

Určení: 4. ročník ZŠ

Časová dotace: 90 min

Anotace: Žáci se zamýšlejí nad vlivem digitálních technologií v jejich životech. Prostřednictvím aktivit jsou uvedeni do tématu online her, závislosti na internetu a rodičovské kontroly. Diskutují o množství času, který tráví online zábavou, a porovnávají svoje zvyklosti a nastavení hranic z rodin. Uvědomují si rizika spojená s hraním počítačových her.

Cíle lekce:

- vést žáky k uvědomění si přínosů i rizik digitální zábavy
- rozlišovat mezi jejich bezpečným, přiměřeným a rizikovým používáním
- pochopit principy komerčních her
- osvojit si zásady prevence závislosti

Využité metody:

- *audiovizuální prostředky (projekce k mediálnímu vzdělávání JSNS)*
- *knihy: LIUKAS, Linda. Hello, Ruby: výprava do internetu. Praha: Dynastie, 2019.
TRÉDEZ, Emmanuel. Sociální sítě: A to funguje jak? Praha: Svojtka & Co., 2018
ECKERTOVIÁ, Lenka. Hustej internet. Praha: Petr Prchal, 2014.*
- *pracovní list*
- *aktivní zapojení žáků*
- *nabídka knih s herní tematikou*